**Протокол управления Vesc через stm32f103 по uart**

Стм принимает с ПК пакет в виде:

$AA $05 $06 $00 $00 $1A $00

1 байт – стартовый

2 – длина пакета данных (1 байт – команда, 4 байта – значение)

3 – команда из файла datatypes.h

4, 5, 6, 7 – значение

После приема пакета стм преобразует его в пакет для веска: меняет стартовый байт на значение «2», считает црц для 5 значащих байт, добавляет их к пакету и, после этого добавляет байт завершения пакета – «3».

Уже на веске управление происходит командами 5 – duty, 6 – current, 8 – rpm, A – handbrake. Последнее – это эмуляция ручного тормоза. Другие 3 влияют на скорость вращения мотора. Знак переданного значения задает направление вращения, 0 – остановка. На скорость влияют значения 2 и 3 байт.